

รายงานสรุปเนื้อหาและการนำเสนอไปใช้ประโยชน์จากการเข้าอบรม สัมมนา หรือประชุมวิชาการ

ข้าพเจ้า นางคนนิตย์ ก้อนแสง ลูกจ้างชั่วคราวรายเดือน ตำแหน่ง เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป ได้รับอนุญาตให้เข้าร่วมเข้าร่วมโครงการประชุมวิชาการเครือข่ายพัฒนาระบบงานบริหารและธุรการ ครั้งที่ ๘ เรื่อง “การพัฒนางานบริการในมหาวิทยาลัย ยุค Digital Disruptive” ในระหว่างวันที่ ๒๐ – ๒๑ มกราคม ๒๕๖๓ ณ ห้องประชุมทองกวาว สำนักบริการวิชาการ มหาวิทยาลัยเชียงใหม่ อำเภอเมืองเชียงใหม่ จังหวัดเชียงใหม่ ตาม หนังสือ ที่ วอ ๖๙.๔.๔/๔๐๑ ลงวันที่ ๒๐ ธันวาคม ๒๕๖๒ บัดนี้ การเข้าร่วมโครงการฯได้สิ้นสุดลงแล้ว ข้าพเจ้าจึงขอรายงานสิ่งที่ได้รับจากการเข้าร่วมโครงการฯ ดังต่อไปนี้

หลักสูตรกลยุทธ์การบริหารประสบการณ์ผู้รับบริการในยุคดิจิทัล (Customer Experience Management in Digital Era) มีวัตถุประสงค์เพื่อ

๑. สร้างความเข้าใจแนวคิด ศาสตร์ และกลยุทธ์ของการบริหารประสบการณ์ผู้รับบริการ
๒. เพื่อเข้าใจแนวทางในการพัฒนาวัตกรรมในงานบริการ
๓. เพื่อให้สามารถวางแผนการพัฒนางานบริหารประสบการณ์ลูกค้าและงานบริการให้สอดรับกับความต้องการของลูกค้าในยุคปัจจุบันและนำไปปรับใช้กับงานในองค์กรต่อไป

การบริการที่ดี อาจไม่ได้สร้างประสบการณ์ที่ดีให้แก่ผู้รับบริการ เนื่องจากทำตามขั้นตอนแต่ไม่ได้สะท้อนบริบทหน้างาน และขาดทักษะการแก้ไขปัญหาเฉพาะหน้าที่เกิดขึ้น

ความคาดหวังของลูกค้า แบ่งเป็น ๓ ระดับ ดังนี้

๑. Desired Service “บริการที่ฉันอยากได้” คือ ความคาดหวังที่ลูกค้าหวังไว้ว่าจะได้รับ และเชื่อว่ามีความเป็นไปได้ที่จะได้รับจากการจ่ายเงินเพื่อซื้อบริการนั้นๆ

๒. Zone of Tolerance “เขตแห่งบริการที่พอรับได้” เขตนี้มีการเปลี่ยนแปลงได้ภายใต้เงื่อนไขที่เปลี่ยนไปแม้ในลูกค้าคนเดียวกัน

๓. Adequate Service “บริการที่ฉันพอใจรับได้” คือ ระดับขั้นต่ำของบริการที่ลูกค้าคาดไว้ว่าจะได้รับ และถ้าไม่ได้รับ ลูกค้าจะไม่พอใจ

การบริหารประสบการณ์ลูกค้า (Customer Experience Management) เป็นการบริหารจัดการประสบการณ์ของลูกค้าที่มีร่วมกับองค์กรในทุกจุดสัมผัส และวิถีทางที่ประสบการณ์เหล่านี้ส่งผลต่อพฤติกรรมและการตัดสินใจ

องค์กรรุ่นใหม่ในยุคดิจิทัล

- Outbound ประสบการณ์ลูกค้าที่ยอดเยี่ยมยิ่งขึ้น ต้องมีความรวดเร็ว, เนพาบุคคล, ง่าย, ปลอดภัย
- Inbound การปฏิบัติงานที่มีประสิทธิภาพและประสิทธิผล ต้องไม่ซ้ำซ้อน, ยืดหยุ่น, เชื่อมโยง, ต้นทุนต่ำ

ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อการรับรู้ของลูกค้าในงานบริการ

๑. Control & Choice การให้ทางเลือกและอำนาจในการควบคุมแก่ลูกค้า ลูกค้าชอบที่จะมีอำนาจเหนือผู้ให้บริการเพื่อที่จะกำกับบริการให้บริการให้ออกมาอย่างที่ตัวเองต้องการมากที่สุด

๒. Sequence ลำดับของขั้นตอนการให้บริการ

๓. Duration ระยะเวลาของการให้บริการในแต่ละขั้นตอน

๔. Attribution การที่ลูกค้าอธิบายเหตุผลของสิ่งที่เกิดขึ้นหรือการกระทำ อาทิ ถ้าเป็นผลตี่จิตว่าเกิดจากตัวเอง แต่ถ้ามีปัญหาจะคิดว่าเกิดจากผู้ให้บริการ

๕. Emotion การรับรู้ต่อสถานการณ์ต่างๆ ขึ้นอยู่กับสภาพอารมณ์ที่ลูกค้ามีก่อนมาใช้บริการและอารมณ์ที่ลูกกรำตุนโดยผู้ให้บริการ

๖. Trust ความมั่นใจในความรู้ความสามารถของผู้ให้บริการ

องค์ประกอบ ๔ ประการของประสบการณ์ที่ยอดเยี่ยม

๑. Relevance นำเสนอสินค้าและบริการที่ตอบโจทย์ลูกค้าแต่ละรายโดยการทำความเข้าใจกับความต้องการลูกค้าอย่างแท้จริง

๒. Convenience นำเสนอทางเลือกและความรวดเร็ว เช่น ใช้หลากหลายช่องทางในการสร้างการมีส่วนร่วมและติดต่อลูกค้า

๓. Reliability ทำตามที่สัญญา เช่น จัดส่งตรงเวลาทุกครั้ง

๔. Responsiveness รับฟังและตอบสนองต่อคำสั่งของลูกค้าอย่างรวดเร็ว เช่น เปลี่ยนแปลงกระบวนการหรือแม้กระทั่งนโยบายที่มักก่อให้เกิดปัญหากับลูกค้า

การบริหารงานบริการอย่างไรให้ชนะใจผู้รับบริการ

กลยุทธ์หลักในการแข่งขัน

- กลยุทธ์การนำด้วยต้นทุน (Cost Leadership)
- กลยุทธ์เจาะตลาดเฉพาะ (Focused Strategy)
- กลยุทธ์สร้างความแตกต่าง (Differentiation Strategy)

“ตั้งใจฟัง ในสิ่งที่ลูกค้าไม่ได้พูด สังเกตสิ่งที่ลูกค้าทำ และนำเสนอสิ่งที่ลูกค้าต้องการโดยที่ลูกค้าไม่ต้องร้องขอ”

วัฒนธรรมการบริการ “คุณไม่มีข้อได้เปรียบด้านสินค้าและราคาอีกต่อไป เพราะมันง่ายมาก ในการลอกเลียนแบบ แต่วัฒนธรรมการบริการที่ยอดเยี่ยม ไม่สามารถลอกเลียนแบบได้”

Service Innovation การพัฒนานวัตกรรมการบริการ

ประเภทของนวัตกรรม

๑. นวัตกรรมด้านสินค้าและบริการ Product / Service Innovation

๒. นวัตกรรมด้านกระบวนการ Process Innovation

๓. นวัตกรรมด้านแนวคิด Paradigm Innovation

๔. นวัตกรรมด้านจุดขายทางธุรกิจ Position Innovation

แนวคิดของระดับในการใช้เทคโนโลยีเพื่อการบริการตัวเอง

- ทักษะและความรู้ที่จำเป็น
- ความสำคัญของบริการและผลกระทบต่อลูกค้าและองค์กร

มุ่งมองในการพัฒนางานบริการ ประกอบด้วย คน อุปกรณ์ วัสดุติด ขั้นตอนการทำงาน และสภาพแวดล้อม

๗ wastes (ความสูญเสีย ๗ ประการ)

๑. ชา มีเวลา空อย, ใช้เวลาทำงานมากกว่าปกติ

๒. ชา ทำงานช้าช้อน, ต้องการการอนุมัติมากกว่า ๑ คน จากหน่วยงานเดียว

๓. เม้อย เสียเวลาเดินทางหรือขับตัวมาก ไม่ one stop service

๔. ง สื่อสารไม่ชัดเจน ทำให้สับสน และเสียเวลา

๕. จำพิด ของในคลังไม่ตรงกับความเป็นจริง

๖. ทำพิด ให้บริการไม่ตรงกับความต้องการ หรือต่ำกว่ามาตรฐาน

๗. เสียโอกาส บริการไม่ดี ทำให้ลูกค้าไม่พอใจ

คอขวด Bottle Neck

กระบวนการที่จำกัดผลผลิตของห้องระบบ หรือ กระบวนการที่มีรอบเวลาช้าสุด หรือกำลังการผลิตต่ำสุด เกิดจาก มีความสูญเสียในระบบและในกิจกรรมนั้น, มีการวางแผนการให้ของงานที่ไม่ดี, มีการใช้งานจนเกินจุดที่เหมาะสมของขีดจำกัดของทรัพยากร

ทำไมจึงต้องการกำจัดคอขาด

๑. คอขาดทำให้การทำงานข้างล่างทั้งระบบ
๒. มีงานค้างในระบบมาก
๓. ลูกค้าและพนักงานไม่พอใจ มีความเครียดสูง
๔. การปรับปรุงที่กระบวนการอื่นจะได้ผลน้อยมาก ถ้าคอขาดยังไม่ได้รับการแก้ไข แนวทางในการกำจัดคอขาด

๑. เพิ่มกำลังการผลิต/บริการ
 ๒. ปรับการเหลื่องงาน
 ๓. กำจัดความสูญเสีย
 ๔. เพิ่มคน
 ๕. ฝึกคนให้มีทักษะหลากหลาย
- ประโยชน์ของการกำจัดคอขาด
๑. เพิ่มกำลังการให้บริการ
 ๒. ลดเวลาอคoyerในระบบ
 ๓. ลดเวลาว่างในระบบ

ทั้งนี้ จากการได้เข้าร่วมโครงการดังกล่าวข้างต้น จะได้นำความรู้และข้อเสนอแนะมาปรับปรุงใช้ส่วนของงานสารบรรณของสาขาวิชาเทคโนโลยีชีวภาพ ต่อไป

.....
.....
.....

(นางคันธิญา กอนแสง)

ลูกจ้างข้าราชการเดือน ตำแหน่ง เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป

...../...../.....

ความคิดเห็นของผู้บังคับบัญชาขั้นต้น (ประธานหลักสูตร/เลขานุการคณะ/หัวหน้างาน)

.....
.....
.....

.....
.....
.....

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.ไพรожน์ วงศ์พุทธิสิน)

ความคิดเห็นของคณะวิทยาศาสตร์หรือผู้แทน

.....
.....
.....

()

...../...../.....

หมายเหตุ : แบบฟอร์มเป็นรูปแบบเพื่อการเสนอรายงาน เนื้อที่อาจไม่เพียงพอสำหรับการกรอกข้อมูล สามารถขยายหรือเพิ่มเติมตามความเหมาะสม