



บันทึกข้อความ

ปธ.๐๐๑/๖๓

ส่วนงาน คณะวิทยาศาสตร์ สำนักงานคณบดี งานบริการการศึกษาและกิจการนักศึกษา โทร.๓๘๑๙-๒๐

ที่ อว ๖๙.๕.๑.๕/๙๖๕

วันที่ ๒๐ กรกฎาคม ๒๕๖๕

เรื่อง ขอรายงานสรุปเนื้อหาและการนำไปใช้ประโยชน์

เรียน คณบดีคณะวิทยาศาสตร์

ตามที่คณะวิทยาศาสตร์ ได้อนุญาตให้ข้าพเจ้าเข้าร่วม โครงการประชุมวิชาการ ปชมท. ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๕ เรื่อง “การปฏิรูปคนและการพลิกโฉมองค์กรในสังคมโลกเสมือนจริง” (Transforming People and Reinventing Organizations in the Metaverse Era) เมื่อวันที่ ๑๒ – ๑๓ พฤษภาคม ๒๕๖๕ ผ่านระบบ Zoom Meeting นั้น

บัดนี้ ข้าพเจ้าได้เข้าร่วมโครงการประชุมวิชาการ ปชมท. ประจำปี พ.ศ. ๒๕๖๕ เรื่อง “การปฏิรูปคนและการพลิกโฉมองค์กรในสังคมโลกเสมือนจริง” (Transforming People and Reinventing Organizations in the Metaverse Era) เป็นที่เรียบร้อยแล้ว ดังนั้น จึงขอรายงานสรุปเนื้อหาและประโยชน์ที่ได้รับ ดังนี้

๑. สรุปเนื้อหาที่ได้รับจากการเข้าประชุม/อบรม ฯลฯ

ปัจจุบันการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ หรือโรคโควิด ๑๙ ยังคงแพร่ระบาดอย่างต่อเนื่อง ทำให้โลกของเราต้องก้าวไปสู่วิถีชีวิตแบบ New Normal อีกทั้งสื่อสังคมออนไลน์ต่าง ๆ ได้เข้ามามีบทบาท และเป็นเครื่องมือสำคัญในการเข้าถึงกลุ่มคนยุคปัจจุบันไม่ว่าจะเป็นเด็ก หรือผู้ใหญ่ โดยข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ หรือการเรียนรู้อยู่บนระบบออนไลน์มากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการเรียนการสอน หรือการทำงานที่บ้าน ซึ่งการทำงานในลักษณะเดิมอาจถูกแทนที่ด้วยการผนวกการทำงานแบบ Digital เข้าไปแทน ทำให้การเรียน และการทำงานสะดวกมากยิ่งขึ้น โดยไร้ข้อจำกัดด้านเวลา สถานที่ และตอบโจทย์การทำงานของคนรุ่นใหม่ใน Digital era อย่างแท้จริง การนำเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้ในองค์กรทำให้มีการพัฒนาและพลิกวิถีชีวิตเดิมไปสู่จุดที่ไม่จำเป็นต้องมีองค์กรหรือสถานที่จัดงานอยู่บนโลกจริงอีกต่อไป แต่กลับไปอยู่บนโลกเสมือนอย่าง “Metaverse” หรือ “จักรวาลนฤมิต” คือ โลกเสมือนบนพื้นที่ Digital จากการเชื่อมต่อโลกจริงและเทคโนโลยีที่จะผสานกันอย่างไร้รอยต่อ โดยอาศัยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานเข้าถึงและสัมผัสประสบการณ์ให้ความรู้สึกเหมือนจริง เช่น ใช้ในการเรียนการสอน การทำงาน การสื่อสารทางไกล หรือการซื้อ – ขาย เพื่อการลงทุนสินทรัพย์ Digital ของตนเอง และยังสามารถปรับใช้ได้กับการสร้างประสบการณ์ใหม่

Metaverse เป็นคำศัพท์แห่งอนาคตที่เราได้ยินมาอย่างต่อเนื่อง ต่อมาได้กลายเป็นที่นิยม และได้รับการพูดถึงทั่วโลก หลังจากที่ Mark Zuckerberg CEO ของ Facebook ได้ประกาศเปลี่ยนชื่อบริษัทจากเดิม Facebook เป็น Meta เพื่อนำธุรกิจดังกล่าวก้าวสู่ระยะต่อไปที่เป็นมากกว่าโซเชียลมีเดีย

Metaverse มาจากคำว่า Meta กับ Verse รวมแล้วได้ความหมายเป็น “จักรวาลที่อยู่เหนือจินตนาการ” เป็นโลกอีกใบที่ให้ผู้คนได้เข้ามามีปฏิสัมพันธ์ร่วมกันผ่านการจำลองเป็นตัวละครต่าง ๆ (Avatar) เมื่อเวลาผ่านไปผู้คนก็ได้เข้าถึงเทคโนโลยีและโลกอินเทอร์เน็ตพัฒนาอย่างก้าวกระโดด หลายๆ คนก็ได้แต่งเติมรายละเอียด Metaverse เพิ่มเติม ขอบเขตของ Metaverse จึงไม่ได้จำกัดอยู่แค่โลก หรือจักรวาลแห่งหนึ่ง แต่เป็นอะไรก็ได้ที่เกิดจากเทคโนโลยีและช่วยเชื่อมต่อผู้คนให้สามารถสื่อสารและทำกิจกรรมกันได้

หากพูดถึงการนำไปใช้ประโยชน์ไม่ว่าจะเป็นการทำงาน การเล่น เช่น การสร้างอวตาร ๓ มิติ ซึ่งเป็นการแสดงตัวตนแบบดิจิทัลภายใน Facebook หรือ Microsoft Teams และใช้ในการประชุมในสำนักงานเสมือนในโปรแกรมประชุมออนไลน์รูปแบบอื่นๆ ที่มีความนิยม ด้านวงการแพทย์ : ใช้ในการผ่าตัดทางไกล, จำลองการผ่าตัดเสมือนจริง ด้าน e-commerce หรือการซื้อขายออนไลน์ : ใช้ในการเลือกซื้อสินค้าออนไลน์, จำลองใช้สินค้าโดยไม่ต้องไปที่ร้านค้า ด้านการลงทุน ตลาดหุ้น : ใช้ในการซื้อสินค้า NFT ออนไลน์, เทดคริปโตฯ ด้านวิศวกรรม งานออกแบบวิศวกรรมต่างๆ : ใช้ในการออกแบบหุ่นยนต์, ออกคำสั่งทางไกลในการปฏิบัติงาน

ซึ่งในปัจจุบันแห่งโลกความเป็นจริงแล้ว ยังคงมีผู้คนนับล้านยังห่างไกลจากแนวคิดของ Metaverse อยู่มากมาย เพราะไม่ใช่ทุกคนที่จะเข้าถึงและใช้ชีวิตในโลกเสมือนจริงได้ทุกที่ทุกเวลา ไม่ใช่ทุกคนที่จะมีการใช้งานอินเทอร์เน็ตที่เร็วและมีเสถียรภาพที่ต่ำเพื่อเข้าถึงเทคโนโลยีหลายประเภทได้ นอกจากนี้ โลกออนไลน์ที่เราใช้อยู่ยังไม่สามารถเปิดช่องทางให้มีผู้คนจำนวนมากและการถ่ายโอนข้อมูลที่มีความจุเยอะพร้อมกันได้ เพราะเซิร์ฟเวอร์ยังไม่รองรับการประมวลผลข้อมูลขนาดใหญ่เหมือนได้ขนาดนั้น

ปัจจุบันการแพร่ระบาดของโรคติดเชื้อไวรัสโคโรนา ๒๐๑๙ หรือโรคโควิด ๑๙ ยังคงแพร่ระบาดอยู่ต่อเนื่อง ทำให้โลกของเราต้องก้าวไปสู่วิถีชีวิตแบบ New Normal อีกทั้งสื่อสังคมออนไลน์ต่าง ๆ ได้เข้ามามีบทบาท และเป็นเครื่องมือสำคัญในการเข้าถึงกลุ่มคนยุคปัจจุบันไม่ว่าจะเป็นเด็ก หรือผู้ใหญ่ โดยข้อมูลข่าวสารต่าง ๆ หรือการเรียนรู้อยู่บนระบบออนไลน์มากขึ้น ไม่ว่าจะเป็นการเรียนการสอน หรือการทำงานที่บ้าน ซึ่งการทำงานในลักษณะเดิมอาจถูกแทนที่ด้วยการผนวกการทำงานแบบ Digital เข้าไปแทน ทำให้การเรียน และการทำงานสะดวกมากยิ่งขึ้น โดยไร้ข้อจำกัดด้านเวลา สถานที่ และตอบโต้การทำงานของคนรุ่นใหม่ใน Digital era อย่างแท้จริง การนำเทคโนโลยีสมัยใหม่มาใช้ในองค์กรทำให้มีการพัฒนาและพลิกวิถีชีวิตเดิมไปสู่จุดที่ไม่จำเป็นต้องมีองค์กรหรือสถานที่จัดงานอยู่บนโลกจริงอีกต่อไป แต่กลับไปอยู่บนโลกเสมือนอย่าง “Metaverse” หรือ “จักรวาลนฤมิต” คือ โลกเสมือนบนพื้นที่ Digital จากการเชื่อมต่อโลกจริงและเทคโนโลยีที่จะผสานกันอย่างไร้รอยต่อ โดยอาศัยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานเข้าถึงและสัมผัสประสบการณ์ให้ความรู้สึกเหมือนจริง เช่น ใช้ในการเรียนการสอน การทำงาน การสื่อสารทางไกล หรือการซื้อขาย เพื่อการลงทุนสินทรัพย์ Digital ของตนเอง และยังสามารถปรับใช้ได้กับการสร้างประสบการณ์ใหม่

๒. ประโยชน์ต่อการปฏิบัติงานในตำแหน่งหน้าที่

สามารถนำมาประยุกต์ใช้ในการปฏิบัติงานต่าง ๆ ทำให้สะดวกมากยิ่งขึ้น จากการเชื่อมต่อโลกจริงและเทคโนโลยีที่จะผสานกันอย่างไร้รอยต่อ โดยอาศัยอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เพื่อช่วยให้ผู้ใช้งานเข้าถึงและสัมผัสประสบการณ์ให้ความรู้สึกเหมือนจริง เช่น ใช้ในการทำงาน การสื่อสารทางไกล หรือการซื้อขาย เพื่อการลงทุนสินทรัพย์ Digital ของตนเอง และยังสามารถปรับใช้ได้กับการสร้างประสบการณ์ใหม่

๓. ประโยชน์ต่อหน่วยงาน (ระดับงาน/หลักสูตร/คณะ)

สามารถติดต่อสื่อสาร การพบปะของผู้คนในการประชุมระหว่างบุคคล และกลุ่มคนจะมีความสะดวกยิ่งขึ้น รวมถึงการจัดงานประชุม หรืองานพิธีต่าง ๆ ที่ผู้คนที่อยู่ต่างสถานที่ทั่วโลกมีโอกาสเข้าร่วมงาน และมีปฏิสัมพันธ์ระหว่างกันได้ในโลกเสมือน

พร้อมนี้ได้แนบ.....

จากการเข้าประชุม/อบรมฯ มาพร้อมนี้แล้ว จำนวน.....แผ่น/ชุด

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ



(นางสุวิมล ศิริผล)
เจ้าหน้าที่บริหารงานทั่วไป

ความคิดเห็นของผู้บังคับบัญชาชั้นต้น (ประธานอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร/ผู้อำนวยการสำนักงาน/
หัวหน้างาน)

บุคลากรดังกล่าวไปนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ ดังนี้ (โปรดระบุรายละเอียด)

.....
.....

.....
(.....)
...../...../.....

- หมายเหตุ : ๑. เอกสารแนบเช่น สำเนาบทความย่อ หรือโปสเตอร์(ย่อขนาด A๔) หรือบทความฯ ฉบับเต็มสำเนาใบรับรองหรือหนังสือ
รับรองหรือใบประกาศนียบัตรหรือวุฒิบัตรฯ ซึ่งเป็นหลักฐานว่าได้เข้าร่วมงานจริง
๒. กรณีที่ประสงค์จะรายงานฯ กรณีไม่ได้งบบพัฒนาบุคลากรหรือไม่ใช้งบประมาณ ให้ใช้แบบฟอร์มฯ นี้
๓. ให้จัดรูปแบบและขยายพื้นที่ตามรายละเอียดเนื้อหาหรือข้อความ ตามความเหมาะสม



**สภาพนักงานมหาวิทยาลัยเชียงใหม่
ร่วมกับ
ที่ประชุมสภาข้าราชการ พนักงาน และลูกจ้างมหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย (ปชมท.)
ขอมอบวุฒิบัตรนี้เพื่อแสดงว่า**

นางสุวิมล ศิริผล

**ได้เข้าร่วมการประชุมวิชาการแห่งชาติ ปชมท. ประจำปี พ.ศ. 2565
เรื่อง “การปฏิรูปคนและการพลิกโฉมองค์กรในสังคมโลกเสมือนจริง”
(TRANSFORMING PEOPLE AND REINVENTING ORGANIZATIONS IN THE METAVERSE ERA)**

ณ วันที่ 12 - 13 พฤษภาคม พ.ศ. 2565

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.อลงกรณ์ สุตระกุล)
ประธานสภาพนักงานมหาวิทยาลัยเชียงใหม่

(นายเรวัต รัตนกาญจน์)
ประธานที่ประชุมสภาข้าราชการ พนักงาน และลูกจ้าง
มหาวิทยาลัยแห่งประเทศไทย (ปชมท.) ชุดที่ 21